

ثلاث بطاقات بوكر بما في ذلك المكفوفين

إن قواعد لعبة لعبة البوكر ذات الثلاث بطاقات في هذا الكازينو، الموضحة أدناه، هي التزامنا تجاه اللاعبين بضمان أن تكون المقامرة التي نقدمها "عادلة ومفتوحة". في حالة وجود نزاع ناتج عن أي غموض في القواعد، يجب أن يكون القرار دائماً لصالح اللاعب حتى يتم حل هذا الغموض.

- يلعب اللاعب ضد الموزع/المنزل.
- يتم التعامل مع لعبة لعبة البوكر ذات الثلاث بطاقات من خلال مجموعة قياسية مكونة من 52 بطاقة.
- يجب على اللاعب وضع رهاناته قبل توزيع أي بطاقات. لا يمكن تغيير أو تغيير الرهانات بعد سحب أي بطاقات.
- كل لاعب هو يُسمح فقط باللعب بيد واحدة مفتوحة. أي يد أخرى يجب أن تلعب بشكل أعمى.
- الرهان (الرهانات) صالح ليد واحدة فقط.
- يجب على اللاعبين وضع رهان مبدئي إما على الرهان المسبق أو الزوج الإضافي أو كليهما.
- يجب أن يكون لدى اللاعبين رهان على الرهان المسبق أو الزوج زائد أو كليهما للعب الرهان الرئيسي.
- اللاعبون الذين يلعبون رهاناً أعمى ويبراهنون على "Ante"، يجب أن يضع الرهان المكافئ على رهان "Play" قبل سحب أي أوراق.
- يجب أن تكون جميع الرهانات ضمن الحد الأدنى والحد الأقصى المحددين المعروفين على الطاولة.
- يتم توزيع ثلاث بطاقات مقلوبة لكل لاعب والموزع.
- القيمة النسبية لكل ورقة هي كما يلي (بترتيب تنازلي): - الأس، الملك، الملكة، جاك، عشرة، تسعة، ثمانية، سبعة، ستة، خمسة، أربعة، ثلاثة، اثنان، باستثناء أن الأس قد يكون تستخدم كقيمة واحدة لإكمال التدفق المستقيم أو المستقيم، وهي 3، 2، أس.
- المصطلحات المستخدمة لوصف الأيدي التي يحملها أحد المشاركين في اللعبة، وترتيب الأيدي من الأعلى إلى الأدنى، هي كما يلي:
 - (i) ستريت فلوش - ثلاث بطاقات ذات قيم متتالية لنفس البدلة
 - (ii) ثلاثة من نفس النوع - ثلاث بطاقات من نفس القيمة؛
 - (iii) مستقيم - ثلاث بطاقات ذات قيم متتالية مختلفة ببدلة؛
- (iv) دافق - ثلاث بطاقات من نفس النوع لا تكون عبارة عن لعبة تدفق على التوالي؛
- (v) زوج - ورقتان من نفس القيمة؛
- (vi) البطاقة العالية - البطاقة الفردية الأعلى قيمة؛
- بعد أن تم توزيع كافة الأوراق؛ يمكن للاعبين فحص أيديهم، باستثناء أي أيدي عمياء لا يستطيع اللاعبون لمسها. إذا قرروا الانسحاب ولم يرغبوا في الاستمرار في الرهان المسبق، فسيتم فقدان رهانهم المسبق وتسليمه إلى مجلس النواب.
- إذا كانوا يرغبون في الاستمرار في اللعبة، فيجب عليهم وضع رهان في مربع "اللعب". يجب أن يكون هذا الرهان مساوياً لمبلغ الرهان "Ante".
- يمكن للاعبين الذين لديهم رهانات زوجية إضافية و/أو رهانات رئيسية الاستمرار في اللعبة حيث أن هذه الرهانات لا يتم تحديدها بناءً على نتيجة توزيع ورق الموزع.
- عندما يتخذ جميع اللاعبين قراراتهم، سيعلن الموزع توزيع ورقهم.
- الموزع مؤهل للعب فقط إذا كان لديه يد ملكة عالية أو أفضل.
- إذا لم يكن الموزع مؤهلاً للعب، فإن جميع اللاعبين المتبقين في اللعبة سيفوزون بنتيجة 1-1 على رهانهم المسبق، ويكون رهان اللعب الخاص بهم هو إيقاف/دفع.
- إذا كان الموزع مؤهلاً، فسيتم الدفع للاعبين الذين تفوق توزيعاتهم الورقية 1-1 على رهانات "أنتي" و"يلعب".
- ومع ذلك، إذا كان الموزع مؤهلاً بالفعل، وتفوقت توزيع ورقه على توزيع ورق اللاعب، فسيتم فقدان رهان اللاعب المسبق ورهاناته على اللعب ويتم تسليمها إلى المنزل.
- بالإضافة إلى ذلك، إذا كانت يد اللاعب مستقيمة أو أفضل، فسوف يتأهل للحصول على مكافأة الرهان المسبق بغض النظر عن توزيع ورق الموزع وسيتم الدفع له بالاحتمالات التالية:

ثلاث بطاقات بوكر بما في ذلك المكفوفين

	(iv) ثلاثة من نوع	(33 إلى 1)	مكافأة مسبقة
	(v) تدفق على التوالي	(35 إلى 1)	(i) مستقيم
	رئيس الوزراء		(ii) ثلاثة من نوع
	• الرهان الرئيسي هو رهان إضافي على أوراق اللاعب سيكون من نفس اللون. إذا كانت بطاقات الموزع أيضاً من نفس اللون، فهذا يزيد من الاحتمالات المدفوعة لها.		(iii) تدفق على التوالي
	• إذا كانت يدهم الرئيسية لا تحتوي على بطاقات من نفس اللون، فيضيق هذا الرهان ويسلم إلى البيت.		• يجب أن تظل جميع بطاقات اللاعبين في جميع الأوقات على مرأى وسماع من الجميع يتم وضع الموزع داخل محيط المخطط ووجهه لأسفل على الطاولة قبل أن يبدأ الموزع في الاستلام والدفع.
	• إذا كان رهانهم الأساسي يعرض بطاقات من نفس اللون وتكون بطاقات الموزع أيضاً من نفس اللون، وسيتم دفعها بالاحتمالات المناسبة أدناه:		• لا يجوز للاعبين تبادل البطاقات أو توصيل المعلومات المتعلقة بأيديهم. قد يؤدي انتهاك هذه القاعدة إلى اعتبار اليد باطلة.
	كل من بطاقات اللاعب والموزع		• تقع على عاتق اللاعب مسؤولية تحديد قيمة أيديهم.
	كلها نفس اللون	(4 إلى 1)	• إذا كان الرقم غير صحيح من البطاقات التي يتم توزيعها إما إلى الموزع أو إلى أحد اللاعبين، سيتم استدعاء صفقة خاطئة.
	بطاقات اللاعب من نفس اللون	(3 إلى 1)	• إذا كانت يد الموزع ويد اللاعب متساويتين في القيمة، فسيتم اعتبار ذلك مواجهة، باستثناء تلك الرهانات التي لا تعتمد على نتيجة يد الموزع
	دليل اللاعبين إلى حافة المنزل		• البطاقة المكشوفة لا تشكل صفقة خاطئة؛ سوف يقوم التاجر بذلك قلب البطاقة واستمر في الصفقة. ومع ذلك، إذا تم الكشف عن واحدة أو أكثر من بطاقات الموزع، فهذه صفقة خاطئة.
	The House Edge هو مقياس للمبلغ الذي يتوقع المنزل الفوز به، ويتم التعبير عنه كنسبة مئوية من رهان اللاعب. على سبيل المثال، في رهان بنسبة هامشية قدرها خمسة بالمائة، سيخسر اللاعب، في المتوسط مع مرور الوقت، 5 جنيهات إسترلينية لكل 100 جنيه إسترليني يراهن بها. تختلف حدود المنزل حسب المنطقة والكاзино واللعبة. في بعض الألعاب، يتم الرهان على اللاعب أو مهاراته يمكن أن تؤثر القرارات على Edge، لكن من المهم أن تضع في اعتبارك أن الفريق يتمتع دائماً ببعض المزايا ضد اللاعب العادي.		زوج زائد
	حافة المنزل لبوكر البطاقات الثلاث:		• يعتبر رهان Pair Plus رهاناً بديلاً أو إضافياً على أن يد اللاعب سيكون لها زوج أو أفضل بغض النظر عن يد الموزع.
	الرهان المسبق واللعب		• إذا لم تكن يد الزوج الزائد زوجاً أو أفضل، فسيتم فقدان الرهان وتسليمه إلى المنزل.
	زوج زائد هو		• إذا كانت يد اللاعب الزوجية الإضافية تحتوي على زوج أفضل، فسيتم الدفع له بالاحتمالات التالية أدناه:
	رئيس الوزراء هو		(i) زوج
			(ii) دافق
			(iii) مستقيم
			(1 إلى 1)
			(1 إلى 4)
			(1 إلى 6)

"اعرف متى تتوقف قبل أن تبدأ"

لمزيد من المعلومات والمشورة زيارة www.begambleaware.org وللحصول على المساعدة والمشورة بشأن القمار مشكلة الاتصال بـ Gamcare: 0133 802 0808

أعمى اللعب مسموح به

تتوفر نسخة من هذا الملصق بحجم A4 في مكتب الاستقبال.