

لعبة البوكر في ميسيسيبي

قواعد ولاية ميسيسيبي ستود بوكر

إن قواعد لعبة بوكر ستاد ميسيسيبي في هذا الكازينو، الموضحة أدناه، هي التزامنا تجاه اللاعبين بضمان أن المقامرة التي نقدمها هي "عادلة ومفتوحة". في حالة وجود نزاع الناتجة عن أي غموض في القواعد، يجب أن يكون القرار دائمًا لصالح اللاعب حتى يتم حل هذا الغموض تم الحل.

- مسمار ميسيسيبي البوكر هي لعبة يتعين على اللاعب فيها الجمع بين ورتين مع بطاقات المجتمع الثلاثة لتشكيل يد بوكر مكونة من 5 أوراق.
- بوكر ستاد ميسيسيبي يتم لعبها باستخدام مجموعة قياسية مكونة من 52 ورقة.
- يجب على اللاعبين في البداية وضع رهان في موضع الرهان "Ante".
- يجب على اللاعب أن يضع رهاناته قبل توزيع أي بطاقات. لا يمكن تغيير أو تغيير الرهانات بعد سحب أي بطاقات.
- يجب أن تكون جميع الرهانات ضمن الحد الأدنى والحد الأقصى للرهانات المسموح بها والتي يتم عرضها على الطاولة.
- يُسمح للاعبين فقط للعب موقف الرهان واحد.
- الرهان (الرهانات) صالح ليد واحدة فقط.
- يتم توزيع البطاقات مقلوبة؛ اثنان لكل لاعب وثلاثة في منطقة بطاقات المجتمع المخصصة.
- بمجرد توزيع جميع الأوراق، يمكن للاعبين فحص أيديهم. أصبح لدى اللاعبين الآن خيار إما إجراء رهان إضافي أو طي الرهان.
- إذا اختار اللاعب إجراء رهان إضافي، فيمكنه وضع رهان بقيمة 1 إلى 3 أضعاف رهانه الأصلي في موضع الرهان المحدد في "3rd Street".
- إذا اختار اللاعب الانسحاب، فسيتم فقدان رهانه المسبق وتسليمه إلى مجلس النواب.
- إذا رغب اللاعبون في الاستمرار في اللعبة، فيجب عليهم الحصول على "رهان الشارع الثالث".

- عندما يتخذ جميع اللاعبين قراراتهم بشأن الانسحاب من اللعبة أو الاستمرار فيها، سيقوم الموزع بعد ذلك بتسليم بطاقة المجتمع الأولى.
- يتم تكرار العملية المذكورة أعلاه في "الشارع الرابع والخامس" الرهانات.
- إذا اختار اللاعب الانسحاب في أي وقت، فسيتم فقدان رهانه المسبق وأي رهان في الشارع وسيتم تسليمه إلى المنزل.
- عندما يتم الكشف عن المجتمع النهائي، سيحدد الموزع أفضل توزيع ورق ممكن للاعبين باستخدام التصنيف أدناه:
- (A) دافق ملكي – الأس، الملك، الملكة، جاك وعشرة من نفس البذلة؛
- (B) ستريت فلوش - خمس بطاقات ذات قيم متتالية نفس الدعوى.
- (C) أربعة من نفس النوع - أربع بطاقات من نفس القيمة؛
- (D) منزل كامل - ثلاث بطاقات متماثلة القيمة مع بطاقتين لهما نفس القيمة تختلفان عن القيمة الأولى؛
- (E) فلوش - خمس بطاقات من نفس الدعوى.
- (F) مستقيم - خمس بطاقات ذات قيم متتالية ولكن من بدلات مختلفة
- (G) ثلاث من نفس النوع - ثلاث بطاقات من نفس القيمة؛
- (H) زوجان - ورتان لهما نفس القيمة مع بطاقتين من نفس القيمة مختلفة عن القيمة الأولى؛
- (I) زوج واحد - ورتان بنفس القيمة؛
- (J) البطاقة العالية/لا يوجد زوج - البطاقات ذات القيمة الأعلى في توزيع الورق.

لعبة البوكر في ميسيسيبي

- تقع على عاتق اللاعبين مسؤولية تحديد القيمة بأيديهم.
- إذا كان الرقم غير صحيح من البطاقات التي يتم توزيعها إما إلى الموزع أو إلى أحد اللاعبين، سيتم استدعاء صفقة خاطئة.
- البطاقة المكشوفة على يد اللاعب لا تشكل بطاقة صفقة خاطئة؛ سيقوم الوكيل بتسليم البطاقة ومواصلة الصفقة. ومع ذلك، إذا تم الكشف عن واحدة أو أكثر من بطاقات المجتمع، فهذه صفقة خاطئة.
- لن يكون هناك مراهنات جانبية بين اللاعبين.
- دليل اللاعبين إلى حافة المنزل
- حافة البيت هو مقياس لمدى ذلك يتوقع مجلس النواب الفوز، معبراً عنه كنسبة مئوية من رهان اللاعب. على سبيل المثال، في رهان بنسبة هامشية قدرها خمسة بالمائة، سيخسر اللاعب، في المتوسط، مع مرور الوقت،
- 5 جنيهات إسترلينية لكل 100 جنيه إسترليني يتم الرهان بها. تختلف حواف المنزل حسب المنطقة، الكازينو واللعبة. في بعض الألعاب، يمكن أن تؤثر مراهنات اللاعب أو قرارات المهارات على الحافة، ولكن من المهم أن تضع في اعتبارك أن المنزل يتمتع دائماً ببعض المزايا ضد اللاعب العادي.
- الحافة الرئيسية لـ ميسيسيبي عشيق هي 1.58%
- إذا لم يكن لدى اللاعب على الأقل زوج من الستات (6) أو أفضل، فسيتم فقدان جميع رهاناته وتسليمها إلى المنزل.
- إذا كان لدى اللاعب على الأقل زوج من الستات (6) أو أفضل، فسيتم دفع الاحتمالات المناسبة الموضحة أدناه على كل من رهاناته: أي رهاناته المسبقة ورهانات الشارع.
- (I) رويال فلوش (1-500)
- (II) تدفق مستقيم (1-100)
- (III) أربعة من نفس النوع (1-40)
- (IV) البيت الكامل (1-10)
- (V) فلوش (1-6)
- (VI) مستقيم (1-4)
- (VII) ثلاثة من نفس النوع (1-3)
- (VIII) زوجان (1-2)
- (IX) زوج من الرافعات أو الأفضل (1-1)
- (X) زوج من 6 إلى أزواج من 10 الوقوف/الدفع
- سيتم عرض إشعار على الجدول يوضح الحد الأقصى المسموح به للدفع.
- يجب أن تظل بطاقات اللاعب على مرأى ومسمع من الموزع ضمن محيط التخطيط وأن يتم وضعها على الطاولة قبل أن يبدأ الموزع في الكشف عن أي بطاقات مجتمعية.
- لا يجوز للاعبين تبادل أو توصيل المعلومات المتعلقة بأيديهم. قد يؤدي انتهاك هذه القاعدة إلى اعتبار اليد باطلة.

"اعرف متى تتوقف قبل أن تبدأ"

لمزيد من المعلومات والمشورة زيارة www.begambleaware.org وللحصول على المساعدة والمشورة بشأن القمار مشكلة الاتصال بـ Gamcare: 0133 802 0808.

تتوفر نسخة من هذا الملصق بحجم A4 في مكتب الاستقبال.