

# قواعد بطولة البوكر

## المفاهيم العامة

### 1. قرارات الكلمة

تعتبر مصلحة اللعبة والعدالة من أهم الأولويات في اتخاذ القرار. تملّي الظروف غير العادية في بعض الأحيان أن تكون للقرارات التي تصب في مصلحة العدالة الأولوية على القواعد الفنية. قرارات الطابق نهائية.

### 2. مسؤوليات اللاعب

يجب على اللاعبين التحقق من بيانات التسجيل وتعيينات المقاعد، وحماية أيديهم، وتوضيح نواياهم، ومتابعة الإجراء، والتصريف بدورهم، والدفاع عن حقهم في التصريف، وإبقاء البطاقات مرئية والرقائق مكدسة بشكل صحيح، والبقاء على الطاولة بيد حية، والتحدث إذا رأوا خطأ، فاطلب ساعة عند الضرورة، وقم بنقل الطاولة على الفور، واتبع لآعبًا واحدًا في توزيع ورق، ومعرفة القواعد والامتنال لها، وممارسة آداب السلوك المناسبة والمساهمة بشكل عام في حدث منظم.

### 3. المصطلحات الرسمية لبوكر البطولة

مصطلحات الرهان الرسمية هي إعلانات بسيطة لا لبس فيها ومعتمدة على مر الزمن مثل: الرهان، رفع، استدعاء، طي، تحقق، الكل في، كامل ووعاء (حدود الرهان فقط). وقد تستوفي المصطلحات الإقليمية هذا الاختبار أيضًا. كما يجب على اللاعبين استخدام الإيماءات بحذر عند مواجهة الأحداث؛ النقر على الجدول هو الاختيار. إنها مسؤولية اللاعبين لتوضيح نواياهم: يعد استخدام المصطلحات أو الإيماءات غير القياسية عرضة لخطر اللاعب وقد يؤدي إلى حكم آخر غير ما قصده اللاعب. انظر أيضًا القاعدتين 2 و41.

### 4. الأجهزة الإلكترونية والاتصالات

لا يجوز للاعبين التحدث على الهاتف على الطاولة. يجب أن تكون نغمات الرنين والموسيقى وما إلى ذلك غير مسموعة للآخرين. تنطبق قواعد المنزل على الأنواع الأخرى من الأجهزة الإلكترونية والاتصالات.

### 5. لغة رسمية

سيتم تطبيق اللغة الإنجليزية فقط.

## طاولات الجلوس والاستراحة والموازنة

### 6. الجلوس الصحيح العشوائي

سيتم تخصيص مقاعد البطولة والأقمار الصناعية بشكل عشوائي. اللاعب الذي بدأ في المقعد الخطأ بمجموعة الرقائق الصحيحة سينتقل إلى المقعد الصحيح ويأخذ معه مجموع الرقائق الحالي الخاص به.

### 7. البدائل والتسجيل المتأخر وإعادة الإدخال

سيتم بيع الحزم البديلة للاعبين الذين يسجلون متأخرًا والذين يعادون التسجيل، ويجلسون بشكل عشوائي في أي مركز ويتم توزيعهم باستثناء ما بين SB والزر.

### 8. الاحتياجات الخاصة

سيتم توفير أماكن إقامة للاعبين ذوي الاحتياجات الخاصة عندما يكون ذلك ممكنًا.

### 9. كسر الجداول

سيتم تخصيص طاوولات ومقاعد جديدة للاعبين من طاولة مكسورة من خلال عملية عشوائية من خطوتين. يمكنهم الحصول على أي مقعد بما في ذلك الستارة المبدئية أو الزر ويتم التعامل معها إلا بين الستارة الصغيرة والزر.

A. في الألعاب المختلطة (على سبيل المثال: الحصان)، عندما تتحول اللعبة من لعبة هولدم إلى لعبة عشيق، بعد آخر توزيع ورق هولدم، يتحرك الزر إلى الموضع الذي سيكون عليه إذا كانت توزيع الورق التالي عبارة عن هولدم ويتم تجميده هناك أثناء لعبة عشيق. اللاعب الذي تم نقله في مسمار هو اللاعب الذي سيكون رهانًا مبدئيًا كبيرًا إذا كانت اللعبة عبارة عن لعبة هولدم لتلك اليد. التحول إلى هولدم يبدأ الزر من حيث تم تجميده.

B. سيتم تحديد الجدول الذي سيتم نقل اللاعب منه من خلال إجراء محدد مسبقًا.

C. سيتوقف اللعب على الطاولة الكاملة على الطاوولات التي يوجد بها 3 لاعبين أو أكثر أقل من الجدول مع أكبر عدد من اللاعبين. يتوقف اللعب على التنسيقات الأخرى (على سبيل المثال:

6-اليد والتوربينات) حسب تقدير TD. قد تتنازل عن التوقف للعب والتنازل ليس خطأ. مع تقدم الحدث، قد تكون جداول تقدير TD أكثر توازنًا.

### 10. عدد اللاعبين على الطاولة النهائية

سيكون للطاوولات النهائية 9 لاعبين على الطاولة في جميع المناسبات ما لم يتم الضربة القاضية المزدوجة عند 10 لاعبين أو 6 لاعبين كحد أقصى حيث سيكون هناك 6 لاعبين.

## الأواني/المواجهة

### 11. الإعلانات. البطاقات تتحدث في المواجهة

البطاقات تتحدث لتحديد الفائز. التصريحات الشفهية بقيمة اليد ليست ملزمة عند المواجهة ولكن بشكل متعمد

قد يتم معاقبة الخطأ في توزيع اليد. أي لاعب في اليد أولاً، يجب أن يتحدث إذا كان يعتقد أنه تم ارتكاب خطأ في قراءة الأيدي أو منح القدر.

### 12. بطاقات الطاولة وقتل اليد الفائزة

A. الجدولة الصحيحة هي (1) قلب جميع البطاقات على الطاولة و(2) السماح للموزع واللاعبين بقراءة اليد بشكل واضح. "جميع البطاقات" تعني كلتا الورقتين المقلوبتين في لعبة هولدم، وجميع البطاقات الأربعة المقلوبة في أوماها، وجميع البطاقات السبعة في stud-7، وما إلى ذلك.

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RED  
VOUZE

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN

# قواعد بطولة البوكر

18. منح الرقائق الفردية  
أولاً، سيتم تقسيم الرقائق الفردية إلى أصغر فئة في اللعب. أ) ألعاب الطاولة ذات توزيع ورق مرتفع أو منخفض أو أكثر: تنتقل الشريحة الفردية إلى المقعد الأول على يسار الزر. ب) Stud، Razz، وإذا كان هناك توزيعان ورق مرتفعان أو منخفضان أو أكثر في Stud/8: تنتقل الشريحة الفردية إلى البطاقة العالية حسب النوع في أفضل توزيع ورق مكون من 5 أوراق. ج) تقسيم H/L: تذهب الشريحة الفردية في مجموع الرهان إلى الجانب العلوي. د) إذا فازت توزيعات الورق المتطابقة بالأعلى والأسفل (على سبيل المثال: عجلتان أو ماها/ 8 عجلت)، يتم تقسيم مجموع الرهان بالتساوي قدر الإمكان.
19. الأواني الجانبية  
سيتم تقسيم كل وعاء جانبي بشكل منفصل.
20. الأواني المتنازع عليها  
ينتهي الحق في الاعتراض على توزيع الورق النهائي عندما تبدأ توزيع ورق جديد (انظر القاعدة 21). إذا انتهت توزيع الورق أثناء الاستراحة، فإن الحق في الاعتراض ينتهي بعد دقيقة واحدة من منح الرهان.
- ### الإجراءات العامة
21. يد جديدة وحدود جديدة  
لن يتم الإعلان عن مستوى جديد حتى تصل الساعة إلى الصفر. ينطبق المستوى الجديد على توزيع الورق التالي. تبدأ اليد على البنديقية الأولى. اضغط على زر خلط الأوراق، أو اضغط على الموزع.
22. سباق الرقائق و يوبي إس الملونة المجدولة  
A. في عمليات التلوين المجدولة، سيتم التنافس على الرقائق بدءاً من المقعد 1، مع منح شريحة واحدة كحد أقصى للاعب. لا يمكن استبعاد اللاعبين من اللعب: اللاعب الذي يخسر آخر شريحة (شرائح) له في السباق سيحصل على شريحة واحدة من أدنى فئة لا تزال في اللعب.  
B. يجب أن تكون رقائق اللاعبين مرئية بالكامل وتكون كذلك شجعت على مشاهدة سباق الرقائق.  
C. إذا كان لا يزال لدى اللاعب، بعد السباق، رقائق من فئة تمت إزالتها؛ سيتم استبدالها بالطوائف الحالية فقط بقيمة متساوية. سيتم إزالة شرائح الأوراق النقدية التي تمت إزالتها والتي لا تمثل إجماليًا كاملاً على الأقل أصغر فئة لا تزال قيد اللعب، دون تعويض.
23. تبقى البطاقات والرقائق مرئية،  
يمكن عدّها وإدارتها. ألوان اختيارية  
A. يحق للاعبين الحصول على تقدير معقول لعدد شرائح الخصم؛ وبالتالي يجب الاحتفاظ بالرقائق في أكوام قابلة للعد. توصي بأكوام نظيفة مكونة من 20 شريحة لكل منها كميّار قياسي. يجب أن تكون الرقائق ذات الفئات الأعلى مرئية ويمكن التعرف عليها في جميع الأوقات.
- B. في المواجهة، يجب على اللاعب حماية يده أثناء انتظار قراءتها (انظر أيضًا القاعدة 60). إذا كان اللاعب لا بشكل كامل يلقى أوراقه، ثم يظن أنه فاز، فهو يفعل ذلك على مسؤوليته الخاصة. إذا لم تكن البطاقات قابلة للتعريف بنسبة 100% ولم تتم قراءة توزيع الورق بوضوح وفقًا لقواعد TD، فلا يحق للاعب المطالبة بمجموع الرهان. قرار TD بشأن ما إذا كانت توزيع الورق قد تم تقديمه بشكل كافٍ هو قرار نهائي.
- C. لا يمكن للمتداولين قتل توزيع الورق الذي تم وضعه بشكل صحيح ومن الواضح أنه الفائز.
13. بطاقات حية في المواجهة  
إن التخلص من البطاقات التي لم يتم وضعها على الطاولة ووجهها لأسفل لا يؤدي إلى قتلها تلقائيًا؛ يمكن للاعب أن يغير رأيه ويضع أوراقه إذا ظلت قابلة للتعريف بنسبة 100%. يتم قتل البطاقات من قبل التاجر عند دفعها في الوحل.
14. مواجهة لجميع الوظائف  
سيتم طرح جميع توزيعات الورق دون تأخير بمجرد أن يشترك اللاعب بكل شيء وتكتمل جميع عمليات الرهان التي يقوم بها جميع اللاعبين الآخرين في توزيع الورق.  
لا يجوز لأي لاعب يراهن بكل شيء أو يراهن على كل شيء أن يفسد يده دون الطاولة. يجب أن تكون جميع توزيعات الورق في كل من الوعاء (الأوعية) الرئيسية والجانبية مطروحة وأن تكون حية.
15. المواجهات غير الشاملة  
A. في المواجهة غير الشاملة، إذا لم تكن البطاقات عفوية تم تقديمه أو التخلص منه، يجوز لـ TD فرض أمر العرض. يجب على آخر لاعب عدواني في جولة الرهان النهائية (الشارع الأخير) أن يراهن أولاً. إذا لم يكن هناك رهان في الشارع الأخير، فإن اللاعب الذي سيتصرف أولاً إذا كانت جولة مراهنه يجب أن يراهن أولاً (على سبيل المثال، المقعد الأول على يسار الزر في ألعاب التقلب، وعرض توزيع الورق المرتفع في لعبة عشيق، وتوزيع الورق المنخفض في لعبة Razz، وما إلى ذلك).  
B. المواجهة غير الشاملة لا جدال فيها إذا كان جميع اللاعبين باستثناء لاعب واحد الوحل وجهها للأسفل دون الطاولة. يفوز آخر لاعب لديه بطاقات حية ولا يُطلب منه إظهار أوراقه.
16. طلب رؤية اليد  
A. اللاعبون الذين لا يزالون في حيازة البطاقات عند المواجهة، أو الذين أفسدوا أوراقهم مقلوبة دون الطاولة؛ تفقد أي حقوق أو امتيازات لطلب رؤية أي يد.  
B. إذا كان هناك رهان نهري، فإن لأي متصل حق غير قابل للتصرف في رؤية يد المعتدي الأخير عند الطلب ("اليد التي دفعها الرؤية") بشرط أن يحتفظ المتصل ببطاقته أو يقدمها يحكم تقدير TD جميع الطلبات الأخرى مثل رؤية يد متصل آخر، أو إذا لم يكن هناك رهان نهري.
17. اللعب باللوح في المواجهة  
لعب على اللوحة، يجب على اللاعب جدولته جميع الأوراق المقلوبة للحصول على جزء من مجموع الرهان (انظر القاعدة 12-أ).

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
DAYS  
VOU

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN

# قواعد بطولة البوكر

## زر/السنائر

- B. تتحكم TDs في عدد وأسماء الرقائق الموجودة في اللعب وقد تتغير ألوانها وفقاً لتقديرها. سيتم الإعلان عن عمليات الألوان التقديرية.
- C. يجب على اللاعبين إبقاء الأيدي الحية على مرأى من الجميع في جميع الأوقات.

30. زر ميت

سوف تلعب البطولة استخدام زر ميت.

31. مراوغة السنائر

اللاعبون الذين يتفادون عمداً أي رهان مبدئي عند التحرك من طاولة مكسورة سوف يتعرضون لعقوبة.

32. زر في تنبيه

عند مواجهة الفردية، يكون للرهان المبدئي الصغير زر، ويتم توزيع البطاقة الأخيرة، ويعمل أولاً قبل التقلب وآخر في جميع جولات الرهان الأخرى. عند بدء اللعب الفردي، قد يلزم تعديل الزر لضمان عدم حصول أي لاعب على الرهان المبدئي الكبير مرتين على التوالي.

## قواعد التعامل

33. الصفقات الخاطئة

A. تتضمن الصفقات الخاطئة، على سبيل المثال لا الحصر، ما يلي: (1) بطاقتان أو أكثر في الصناديق في الصفقة الأولية؛ (2) تم توزيع البطاقة الأولى على المقعد الخاطئ؛ (3) البطاقات الموزعة على مقعد لا يحق له توزيع الورق؛ (4) يتم توزيع المقعد الذي يحق له توزيع الورق؛ (5) في مسمار، إذا تم الكشف عن أي من أول ورقتين لأسفل بسبب خطأ الموزع؛ (6) في ألعاب التقلب، إذا تم الكشف عن أي من البطاقتين الأوليتين اللتين تم توزيعهما من على سطح السفينة أو أي ورقتين أخريين بسبب خطأ الموزع. تنطبق معايير المنزل على ألعاب التعادل (على سبيل المثال: الكرة المنخفضة).

B. قد يتم توزيع ورقتين متتاليتين على الزر.

C. في حالة الصفقة الخاطئة، تكون إعادة الصفقة بمثابة إعادة تشغيل تماماً: الزر يفعل ذلك لا تتحرك، ولا يجلس أي لاعب جديد، وتظل الحدود كما هي نفس. يتم توزيع البطاقات على اللاعبين الذين حصلوا على ركلة جزء أو الذين لم يكونوا في مقاعدهم في الصفقة الأصلية، ثم يتم قتل أيديهم. تعتبر الصفقة الأصلية وإعادة الصفقة بمثابة يد واحدة للاعب الذي يتلقى ركلة جزء، وليس اثنتين.

D. بمجرد حدوث إجراء جوهري، لا يمكن أن يكون هناك خطأ أعلن؛ يجب أن تستمر اليد (انظر القاعدة 34).

34. عمل جوهري

الإجراء الجوهري هو إما أ) أي إجراءين متتاليين، أحدهما على الأقل يضع رقائق في الرهان (أي أي إجراءين باستثناء شيكين) أو 2 طيات) أو ب) أي مجموعة من 3 إجراءات متتالية (فحص، رهان، رفع، استدعاء، طي). انظر القاعدتين 33-د و 39-ب.

35. أربع بطاقات متخبطة وبطاقات سابقة لأوانها

إذا كان التقلب يحتوي على 4 بطاقات بدلاً من 3، مكشوفة أم لا، فسيتم استدعاء الأرضية. يقوم الموزع بعد ذلك بخلط الأوراق الأربعة مقلوبة لأسفل، ويختار اللاعب بشكل عشوائي واحدة لتكون البطاقة المحروقة التالية والثلاثة الأخرى هي البطاقة الفاشلة. بالنسبة للبطاقات التي تم توزيعها قبل الألوان، راجع الإجراء الموصى به رقم 5.

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
VIDES  
VOUS

MANCH235TER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

# قواعد بطولة البوكر

تحدث قبل اتخاذ إجراء جوهرى (القاعدة 34) بحدث OOT على يساره، ويكون إجراء OOT ملزماً. ستحكم الأرضية على كيفية التعامل مع اليد المتخطية.

C. سيتم تنفيذ إجراء OOT الشامل وقد يتعرض اللاعب لعقوبة، بموجب أحكام آداب السلوك، وفقاً لتقدير TD.

## 40. طرق الاتصال

تتضمن أشكال الاتصال القياسية والمقبولة ما يلي: (أ) قول "اتصل"؛ (ب) دفع الرقائق المساوية للمكاملة؛ (ج) دفع الشريحة الزائدة بصمت؛ (د) دفع شرائح متعددة بصمت مساوية لمكاملة بموجب قاعدة الشرائح المتعددة (القاعدة 45). شريحة (شرائح) المراهنه بصمت صغيرة نسبياً بالنسبة للرهان (على سبيل المثال: الرهانات المبدئية 2k-4k. الرهانات A على B، 50k، ثم تضع بصمت شريحة واحدة بقيمة 1k) غير قياسية، وغير محبذ بشدة، وتخضع للعقوبة، وسيتم تفسيرها في TDs التقدير، بما في ذلك الوجود حكمت مكاملة كاملة.

## 41. طرق الرفع

في لعبة بلا حدود أو حد الرهان، يجب أن تتم الزيادة عن طريق (أ) دفع للخارج المبلغ الكامل في حركة واحدة؛ (ب) التصريح شفهيًا بالمبلغ الكامل قبل إخراج الرقائق؛ أو (ج) الإعلان شفهيًا عن "الزيادة" مسبقاً. لدفع مبلغ المكاملة المحدد ثم إكمال الزيادة في حركة إضافية واحدة. في الخيار ج، إذا كان غير المكاملة المحددة إذا تم طرح مبلغ أقل من الحد الأدنى للزيادة أولاً، فسيتم الحكم عليه بحد أدنى للزيادة. تقع على عاتق اللاعبين مسؤولية توضيح نواياهم.

## 42. زيادة المبالغ

A. يجب أن تكون الزيادة مساوية على الأقل لأكبر رهان سابق أو زيادة في جولة الرهان الحالية. إذا قام اللاعب برفع 50% أو أكثر من أكبر رهان سابق ولكن أقل من الحد الأدنى للزيادة، فيجب عليه تحقيق الحد الأدنى الكامل للزيادة. إذا كانت النسبة أقل من 50%، فهي مكاملة ما لم يتم الإعلان عن "الزيادة" أولاً. إن الإعلان عن كمية أو دفع نفس الكمية من الرقائق هو نفسه (انظر القاعدة 36-ج). على سبيل المثال: NLHE، الرهان الافتتاحي هو 1000، الإعلان شفهيًا عن "أربعمئة" أو دفع 1400 بصمت في الرقائق كلاهما استدعاءات ما لم يتم الإعلان عن الزيادة أولاً.

B. بدون معلومات توضيحية أخرى، فإن الإعلان عن الزيادة والمبلغ هو إجمالي الرهان. على سبيل المثال: A يفتح لعام 2000، B يعلن "زيادة، ثمانية آلاف". الرهان الإجمالي هو 8000.

## 43. إعادة فتح الرهان

في حالة بلا حدود وحدود الرهان، لا يؤدي الرهان الشامل الذي يقل عن زيادة كاملة إلى إعادة فتح المراهنه للاعب الذي تصرف بالفعل ولا يواجه على الأقل زيادة كاملة عندما يعود الإجراء إليه. في الحد الأقصى، مطلوب ما لا يقل عن 50% من الزيادة الكاملة لإعادة فتح الرهان للاعبين الذين تصرفوا بالفعل.

## اللعبة: الرهانات والزيادات

### 36. طرق الرهان: اللفظي والرقائق

A. الرهانات تتم عن طريق الإعلان الشفهي و/أو دفع الرقائق. إذا قام اللاعب بالأمريين معاً، فإن أيهما أولاً يحدد الرهان. إذا كان ذلك متزامناً، تكون الأسبقية للإعلان الشفهي الواضح والمعقول، وإلا سيتم لعب الرقائق.

B. قد تكون التصريحات اللفظية عامة ("اتصل"، "زيادة")، أو مبلغاً محدداً فقط ("ألف") أو كليهما ("زيادة، ألف").

C. بالنسبة لجميع قواعد المراهنه، فإن الإعلان عن مبلغ محدد فقط هو نفس دفع مبلغ مساوي بصمت. على سبيل المثال: الإعلان عن "مائتين" هو نفس الدفع بصمت لـ 200 قطعة من الرقائق.

### 37. التصرف بدوره

A. يجب على اللاعبين أن يتصرفوا بدورهم لفظياً و/أو عن طريق دفع الرقائق للخارج. الإجراء بدوره ملزم ويلزم الرقائق بالوعاء الذي يبقى في الوعاء.

B. يجب على اللاعبين انتظار مبالغ الرهان الواضحة قبل التصرف. السابق: A: NLHE، يقول "ارفع" (ولكن بدون مبلغ)، و B يطوي بسرعة. يجب على B الانتظار للتصرف حتى يصبح مبلغ الزيادة الخاص بـ A واضحاً.

### 38. التصريحات الملزمة/المكلمات الواردة بدورها

A. التصريحات الشفهية العامة بدورها (مثل "اتصل" أو "رفع") إلزام اللاعب بالإجراء الحالي الكامل.

B. لاعب تحت المكلمات من خلال إعلان أو دفع أقل من مبلغ المكاملة دون الإعلان أولاً عن "اتصال". المكاملة تحت المكاملة هي مكاملة إلزامية كاملة إذا تم إجراؤها بدورها في مواجهة (1) أي رهان فردي أو (2) الرهان الافتتاحي على أي جولة متعددة الاتجاهات. وفي حالات أخرى، يتم تطبيق تقدير TD. إن BB المنشور هو الرهان الافتتاحي في الجولة الأولى في الألعاب العمياء. تعمل الأزرار الشاملة على تقليل تردد المكلمات بشكل كبير (راجع الإجراء الموصى به 1). تتناول هذه القاعدة متى يجب على اللاعب إجراء مكاملة كاملة ومتى، وفقاً لتقدير TD، قد يخسر الرهان الأقل وينسحب.

### 39. الإجراء خارج نطاق التشغيل (OOT)

A. أي إجراء خارج الدور (فحص أو استدعاء أو رفع) يخضع للعقوبة ويكون ملزماً إذا لم يتغير الإجراء المتخذ على لاعب OOT. لا يؤدي الشيك أو الاتصال أو الطي من قبل اللاعب الشرعي إلى تغيير الإجراء. إذا تغير الإجراء، فإن إجراء OOT غير ملزم؛ يتم إرجاع أي رهان أو زيادة إلى لاعب OOT الذي ليس لديه أي إجراء عدواني، مما يعني أنه مسموح فقط بالطلب أو التراجع. طية OOT ملزمة.

B. يجب على اللاعب الذي تم تخطيه بإجراء OOT أن يدافع عن حقه في التصرف. إذا كان هناك وقت معقول ولم يفعل اللاعب المتخطي

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
IDEN  
VOU

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN



# قواعد بطولة البوكر

44. الرهان على الرقائق ذات الحجم الكبير عند مواجهة رهان أو رهان مبدئي، يعد دفع شريحة واحدة كبيرة الحجم بمثابة قرار إذا لم يتم الإعلان عن الزيادة أولاً، للرفع باستخدام شريحة كبيرة الحجم، يجب الإعلان عن الزيادة قبل أن تصل الشريحة إلى سطح الطاولة. إذا تم الإعلان عن الزيادة ولكن بدون مبلغ، فإن الزيادة هي الحد الأقصى المسموح به للرقاقة. عندما لا تواجه رهاناً، فإن دفع شريحة كبيرة الحجم بدون إعلان هو رهان بالحد الأقصى للرقاقة.
45. الرهان على شرائح متعددة عند مواجهة رهان، ما لم يتم الإعلان عن الزيادة أولاً، يعتبر الرهان على عدة شرائح بمثابة مكاملة إذا كانت كل شريحة مطلوبة لإجراء المكاملة؛ أي أن إزالة واحدة فقط من أصغر الرقائق يترك أقل من مبلغ المكاملة. مثال: قبل التقلب، 200-400 رهان مبدئي: يرفع A إلى 1200 إجمالاً (زيادة 800)، وي طرح B ورقتين بقيمة 1000 دون الإعلان عن زيادة. هذه مجرد مكاملة لأن إزالة شريحة واحدة بقيمة 1000 يترك أقل من المبلغ المطلوب للاتصال به (1200). إذا كان واحداتٍ تؤدي إزالة واحدة فقط من أصغر الرقائق إلى ترك مبلغ المكاملة أو أكثر، ويخضع الرهان لمعيار 50% في القاعدة 42.
46. لم يتم سحب رقائق الرهان السابقة
- A. إذا رهن اللاعب عندما يواجه زيادة ولديه رقائق أمامه إذا لم ينسحب بعد من رهان سابق، فإن الرقائق "السابقة" (وأي تغيير مستحق) قد تؤثر على ما إذا كان تصرفه يعتبر استدعاءً أو إعادة زيادة. نظرًا لوجود العديد من الاحتمالات، يجب على اللاعبين الإعلان عن رهاناتهم قبل وضع رقائق جديدة فوق رقائق الرهان السابقة التي لم يتم سحبها بعد.
- B. إذا واجهت إجراءً ما، فمن الواضح أن سحب شريحة (شرائح) الرهان السابقة يربط اللاعب للاتصال أو رفع.
47. عدد الزيادات المسموح بها لا يوجد حد أقصى لعدد الزيادات في بلا حدود وحدود الرهان. في اللعب المحدود، يوجد حد للزيادة حتى في حالة المواجهة الفردية حتى يصل الحدث إلى لاعبين اثنين؛ ينطبق حد المنزل.
48. الإجراء المقبول لعبة البوكر هي لعبة التنبيه والمراقبة المستمرة. تقع على عاتق المتصل مسؤولية تحديد المبلغ الصحيح لرهان الخصم قبل الاتصال، بغض النظر عما ذكره الآخرون. إذا طلب المتصل إحصاء لكنه تلقى معلومات غير صحيحة من تاجر أو لاعب، ثم يدفع هذا المبلغ، وقد قبل المتصل الإجراء الصحيح الكامل ويخضع للرهان الصحيح أو المبلغ الشامل. كما هو الحال مع جميع المواقف، قد يتم تطبيق القاعدة 1 وفقاً لتقدير TD.
49. حجم الرهان والرهانات ذات الحد الأقصى
- A. يحق للاعبين الحصول على مجموع الرهان في حدود الرهان فقط. لن يحسب التاجر مجموع الرهان بالحد أو بلا حدود.
- B. لن تؤثر الرهان المبدئي القصير الشامل قبل التقلب على حساب الحد الأقصى لرهان الحد الأقصى. بعد التقلب، تعتمد الرهانات على حجم الرهان الفعلي.
- C. إن الإعلان عن "أنا أراهن على مجموع الرهان" ليس رهاناً صالحاً بلا حدود ولكنه يلزم اللاعب بوضع رهان صالح (على الأقل الحد الأدنى للرهان)، وقد يتعرض للعقوبة. إذا كان اللاعب يواجه رهاناً، فيجب عليه إجراء زيادة صحيحة.
50. الرهانات والزيادات سوف يقوم التاجر باستدعاء الرهانات المتسلسلة والزيادات.
51. الرهان غير القياسي وغير الواضح يستخدم اللاعبون مصطلحات وإيماءات الرهان غير الرسمية على مسؤوليتهم الخاصة. قد يتم تفسيرها على أنها تعني غير ما قصده اللاعب. إذا كان الرهان المعلن (المبلغ) يمكن أن يكون له معاني متعددة بشكل معقول (على سبيل المثال 200-400 NLHE الرهان المبدئي، يعلن اللاعب "أراهن على خمسة" وليس من الواضح ما إذا كان الرقم خمسة يعني خمسمائة أو خمسة آلاف) سوف يهدف الموزع على الفور إلى توضيح المبلغ مع اللاعب - إذا كان اللاعب غير مؤهل وظلت نيته غامضة، فإن الأرضية هي التي ستحكم المبلغ. قد يتم معاقبة الغموض المتكرر مع الإجراء المعلن باعتباره آداباً سيئة. انظر القواعد 2، 3، 41.
52. طيات غير قياسية في أي وقت قبل نهاية جولة الرهان النهائية، فإن الطي بدوره إذا لم يكن هناك رهان لك (على سبيل المثال: مواجهة شيك أو أول من يتصرف بعد التقلب) أو الطي خارج الدور هي طيات ملزمة تخضع للعقوبة.
53. عبارات شرطية البيانات الشرطية للإجراءات المستقبلية غير قياسية وغير مرغوب فيها بشدة. وفقاً لتقدير TD، قد تكون ملزمة و/أو معاقب عليها. على سبيل المثال: عبارات "إذا - إذن" مثل "إذا راھنت، سأرفع".
54. عدد كومة رقائق الخصم يحق للاعبين الحصول على تقدير معقول لمجموعات رقائق الخصم (القاعدة 23). لا يجوز للاعب أن يطلب حساباً أكثر دقة إلا إذا كان الإجراء عليه ويواجه رهاناً شاملاً. لا يُطلب من اللاعب الشامل أن يقوم بالعد؛ بناءً على طلب التاجر أو الطابق سوف يحسب ذلك. ينطبق الإجراء المقبول (انظر القاعدة 48). تساعد قاعدة كومة الرقائق المرئية والقابلة للعد (القاعدة 23) بشكل كبير على الدقة في العد.

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
DES  
VOUS

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN

# قواعد بطولة البوكر

1. الكشف عن محتويات الأيدي الحية أو المطوية،
  2. تقديم المشورة أو انتقاد اللعب في أي وقت،
  3. قراءة اليد التي لم يتم طاولتها.
- لاعب واحد في متناول اليد ساري المفعول. من بين أمور أخرى، تحظر هذه القاعدة إظهار يد المساعدة أو مناقشة الإستراتيجية مع لاعب آخر أو مستشار أو متفرج.
62. كشف البطاقات والطبي السليم
- اللاعب الذي يكشف أوراقه مع انتظار الإجراء قد يتعرض لعقوبة، لكن لن يكون له يد مية. ستبدأ العقوبة في نهاية اليد. عند الطبي، يجب دفع البطاقات للأمام بشكل منخفض نحو الطاولة، دون أن يتم تعريضه عمدًا أو قذفه للأعلى ("المروحية"). انظر أيضًا القاعدة 60.
63. اللعب الأخلاقي
- البوكر هي لعبة فردية. اللعب الناعم سيؤدي إلى عقوبات، والتي قد تشمل مصادرة الشريحة و/أو فقدان الأهلية.
- سيؤدي إغراق الرقائق وأشكال التواطؤ الأخرى إلى فقدان الأهلية.
64. مخالفات الآداب
- تكرار انتهاكات الآداب سيؤدي إلى عقوبات. تتضمن الأمثلة على سبيل المثال لا الحصر: التأخير المستمر للعبة، لمس بطاقات أو رقائق اللاعبين الآخرين دون داع، والتصرف بشكل متكرر خارج الدور، والمراهنة بعيدًا عن متناول الموزع، والسلوك المسيء والثرثرة المفرطة.
65. التحذيرات والعقوبات والاستبعاد
- A. تشمل خيارات العقوبات التحذيرات اللفظية، و"تفويت يد" واحدة أو أكثر، و"جولة ضائعة" واحدة أو أكثر، والاستبعاد. يتم تقييم الجولات الفائتة على النحو التالي: سيفقد المخالف يدًا واحدة لكل لاعب (بما في ذلك) على الطاولة عند احتساب العقوبة مضروبة في عدد جولات الجزاء. تكرار المخالفات يعرضك لعقوبات متصاعدة. قد يتم استبعاد اللاعبين البعيدين عن الطاولة أو الخاضعين لركلات الجزاء أو استبعادهم من البطولة.
- B. قد يتم فرض عقوبة إذا كشف اللاعب عن أي بطاقة مع تعليق الإجراء، أو ألقى بطاقة من على الطاولة، أو انتهك وضع لاعب واحد في اليد، أو حدثت حوادث مماثلة. سيتم فرض العقوبات على اللعب الناعم أو الإساءة أو السلوك التخريبي أو الغش.
- C. يجب أن يكون اللاعب الذي عليه ركلة جزاء بعيدًا عن الطاولة. يتم توزيع البطاقات على مقعده، ويتم نشر الرهانات المبدئية والرهانات المسبقة الخاصة به ويتم إيقاف توزيع الورق بعد كل صفقة أولية. في ألعاب المربط، إذا تم توزيع بطاقة الجلب عليه، فيجب عليه نشر بطاقة الجلب.
- D. يجب إزالة رقائق اللاعب غير المؤهل من اللعب.
55. الإفراط في الرهان على توقع التغيير
- لا ينبغي استخدام الرهان للحصول على التغيير. دفع أكثر من ذلك من الرهان المقصود يمكن أن يربك الجميع على الطاولة. الجميع الرقائق التي تم دفعها للخارج بصمت معرضة لخطر احتسابها في الرهان. مثال: الرهان الافتتاحي هو 325 إلى A وهو يضع بصمت 525 (واحد 500 واحد 25)، متوقعًا 200 تغيير. هذه زيادة إلى 650 بموجب قاعدة الشرائح المتعددة (القاعدة 45).
56. كل ذلك مع الرقائق التي تم العثور عليها لاحقًا
- إذا تم العثور على رهانات شاملة ورقاقة مخفية في الخلف بعد اتصال اللاعب، فسيحدد TD ما إذا كانت الشريحة الموجودة في الخلف جزءًا من الإجراء المقبول (القاعدة 48). إذا لم يكن جزءًا من الإجراء، فلن يتم الدفع لـ A مقابل الشريحة (الشرائح) إذا فاز. إذا خسر A، فلن يتم حفظه بواسطة الشريحة (الشرائح) وقد يمنح TD الشريحة (الشرائح) للمتصل الفائز.
- ### تشغيل: أخرى
57. رقائق خارج نطاق الرؤية وفي العبور
- لا يجوز للاعبين حمل الرقائق أو نقلها بطريقة تخرجها عن الأنظار. اللاعب الذي يفعل ذلك سوف يخسر الرقائق وقد يتم استبعاده. سيتم إخراج الرقائق المصادرة من اللعب. توصي TDA المنزل بتوفير رفوف أو أكياس لنقل الرقائق عند الحاجة.
58. الرقائق المفقودة والتي تم العثور عليها
- سيتم إخراج الرقائق المفقودة والتي تم العثور عليها من اللعب وإعادتها إلى مخزون البطولة.
59. قتل/خطأ عن طريق الخطأ الأيدي
- يجب على اللاعب حماية يده في جميع الأوقات، بما في ذلك عند المواجهة أثناء انتظار قراءة اليد. إذا قام الموزع بقتل توزيع الورق عن طريق الخطأ أو إذا تم خطأ توزيع الورق في حكم TD ولا يمكن تحديده بنسبة 100%، فلا يحق للاعب التعويض ولا يحق له استرداد الرهانات المطلوبة. إذا بدأ اللاعب رهانًا أو زيادة ولم يتم استدعاؤه، فسيتم إرجاع المبلغ غير المسترد إليه. إذا تم ارتكاب خطأ في يد ولكن يمكن التعرف عليها، فإنها تظل في اللعب على الرغم من البطاقات المكشوفة في العملية.
60. الأيدي المية والوحل في مسمار
- في لعبة البوكر، إذا التقط اللاعب الأوراق العلوية أثناء مواجهته العمل، اليد مية. إن التلاعب المناسب في مسمار هو رفض جميع البطاقات ودفعها جميعًا للأمام ووجهها لأسفل.
- ### الآداب والعقوبات
61. عدم الإفصاح
- يجب على اللاعبين حماية اللاعبين الآخرين في البطولة في جميع الأوقات. ولذلك يجب على اللاعبين سواء في اليد أم لا:

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
VOUS

MANCH235TER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

# قواعد بطولة البوكر

C. يتم وضع بطاقة النهر المبكرة مرة أخرى في كعب الروتين المتبقي، ويتم ترك بطاقة حرق النهر المبكرة في مكانها أثناء احتراق النهر. بمجرد اكتمال الإجراء عند الدور، يتم إعادة خلط كعب الروتين ويتم التعامل مع النهر بدون بطاقة حرق جديدة.

D. بالنسبة للبطاقة المبكرة في مسمار، يتم توزيع بطاقات إضافية ووضعها على الجانب جنبًا إلى جنب مع البطاقة (البطاقات) المبكرة لتمثيل جولة كاملة من البطاقات للاعبين الأحياء المتبقين. بمجرد اكتمال الإجراء في الجولة، التالية

يتم حرق الشارع والتعامل معه كالمعتاد. بمجرد الوصول إلى الشارع الأخير، يتم وضع البطاقات السابقة لأوانها والبطاقات الإضافية الموضوعة على الجانب مرة أخرى في كعب الروتين. تتم إعادة خلط كعب الروتين ثم يتم توزيع الشارع الأخير.

رب-6. حركة فعالة للاعبين

يجب أن يكون نقل اللاعبين من أجل الكسر والموازنة سريعًا حتى لا تفوت الرهانات المبدئية دون داع أو تأخير اللعبة. إذا كان ذلك ممكنًا، يجب أن يكون لدى اللاعبين رفوف لنقل الرقائق ويجب إجراء عمليات تلوين كافية لذلك لا يحمل اللاعبون كميات كبيرة غير ضرورية من الرقائق (انظر القواعد 9 و 10 و 57).

رب-7. توقيت دفعات التاجر

توصي TDA بأن يقوم المتداولون بإيقاف الدفع لمدة 90 ثانية قبل الاستراحة المجدولة أو تغيير المستوى. وهذا يتجنب انتهاء الوقت في المراحل الحاسمة من اللعبة.

القاعدة 9: تقسيم الطاولة، عملية عشوائية من خطوتين.

تضمن العملية العشوائية أو "المزدوجة التعمية" المكونة من خطوتين عدم وجود محاباة في توزيع تخصيصات المقاعد الجديدة. مثال على إحدى هذه العمليات: (1) اعرض على اللاعبين على طاولة الكسر بطاقات المقعد الجديدة ثم قم بخلط البطاقات مقلوبة للأسفل وتشكيلها

كومة؛ (2) يقوم الموزع بعد ذلك بتوزيع بطاقة لعب واحدة مكشوفة لكل لاعب. يتم بعد ذلك توزيع بطاقات المقعد حيث تذهب بطاقة المقعد الأولى إلى اللاعب صاحب أعلى بطاقة لعب حسب عرض الدعوى.

القاعدة 14: واجه كل شيء.

"سيتم طرح جميع البطاقات دون تأخير بمجرد أن يشترك اللاعب بكل شيء وتكتمل جميع عمليات الرهان التي يقوم بها جميع اللاعبين الآخرين في توزيع الورق". تعني هذه القاعدة أن جميع الأوراق السفلية لجميع اللاعبين سيتم عرضها مرة واحدة عندما يقوم لاعب واحد على الأقل بوضع كل شيء ولا توجد فرصة لمزيد من إجراءات المراهنات من قبل اللاعب (اللاعبين) الآخرين. لا تنتظر المواجهة لقلب أوراقك؛ لا تنتظر حتى يتم تقسيم الأواني الجانبية قبل أن تحضر الوعاء الرئيسي فقط؛ إذا تم الانتهاء من عملية الرهان في أي شارع قبل المواجهة، قم بقلب البطاقات عند تلك النقطة ثم قم بإفراغ البطاقات المتبقية.

RP-1. أزرار الكل في

يُنصح باستخدام زر الكل في الإشارة بوضوح إلى أن رهان اللاعب هو "الكل في". يجب أن يحتفظ الموزع بالأزرار (وليس كل لاعب). عندما يراهن اللاعب بكل شيء، يقوم الموزع بوضع زر الكل في أمام اللاعب، على مرأى وسماع من بقية الطاولة.

رب-2. لا يُنصح بإدخال الرهانات

يعد جلب الرقائق بشكل روتيني أثناء المراهنات ورفع العائدات حول الطاولة ممارسة سيئة في التعامل. قد يؤثر تقليل مجموعات الرهان على الإجراء ويخلق ارتباكًا ويزيد من خطر الخطأ. توصي TDA بأن لا يلمس الموزعون رهان اللاعب ما لم تكن هناك حاجة إلى العد. يمكن فقط للاعب الذي يواجه الإجراء حاليًا أن يطلب من الموزع إحضار الرقائق.

رب-3. ممتلكات شخصية

يعد سطح الطاولة أمرًا حيويًا لإدارة مجموعة الرقائق والتعامل والمراهنات. لا ينبغي أن تكون الطاولة والمساحات المحيطة بها (مساحة الأرجل والممرات) مزدحمة بالشخصيات غير الضرورية. يجب على كل غرفة لعب أن تعرض بوضوح سياستها بشأن العناصر التي قد يُسمح بها أو لا يُسمح بها في منطقة البطولة.

رب-4. كعب مضطرب

عندما تبقى بطاقات ليتم توزيعها على توزيع ورق ويتم إسقاط كعبها عن طريق الخطأ ويبدو أنها قد تكون مضطربة: (1) من الأفضل أولاً محاولة إعادة بناء الترتيب الأصلي لل

كعب (إن أمكن؛ 2) إذا لم يكن ذلك ممكنًا، فحاول إنشاء كعب روتين جديد باستخدام بطاقات كعب الروتين فقط (وليس بطاقات الوحل وبطاقات الحرق السابقة). يجب أن يتم خلطها وخطها وتقطيعها وتشغيلها ثم المتابعة باستخدام كعب الروتين الجديد؛ (3) إذا تم خلط كعب الروتين مع بطاقات الوحل والحرق عند سقوط كعب الروتين، فقم بتخلط كعب القدم وبطاقات القذارة والحرق معًا، ثم قم بخلطها وقطعها. اللعب ثم يستمر مع كعب الروتين الجديد.

رب-5. بطاقات تم توزيعها قبل الأوان

أحيانًا يتم توزيع بطاقات اللوحة والنسخ قبل الأوان عن طريق الخطأ، قبل انتهاء الإجراء في الجولة السابقة. وفيما يلي الإجراءات العامة للتعامل مع هذه المواقف:

A. بالنسبة للتخبط المبكر، يتم ترك بطاقة حرق التقليل في مكانها الحرق. يتم إرجاع بطاقات لوحة التقليل المبكرة إلى كعب سطح السفينة وتعديلها. تتم بعد ذلك إعادة توزيع التقليل (بدون بطاقة حرق أخرى) من كعب الروتين الذي تم خلطه حديثًا.

B. يتم وضع بطاقة الانعطاف المبكرة على الجانب. يتم حرق بطاقة أخرى، ويتم استخدام بطاقة النهر العادية كبطاقة الدور الجديدة. بعد الإجراء عند الدور، يتم وضع بطاقة الانعطاف المبكرة مرة أخرى في كعب الروتين، ويتم تعديل كعب الروتين ويتم توزيع بطاقة النهر دون حرق إضافي.

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RE  
DES  
VOUS

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

# قواعد بطولة البوكر

2) يحتفظ كل من A و B ببطاقتهما. تخلى D (الذي يُدعى أيضًا C) عن حقه في رؤية يد C عندما تخلص منها دون الجدولة. جميع الطلبات الأخرى في هذه الحالة تكون وفقًا لتقدير TD، مثل مطالبة B برؤية بطاقات A (بطاقات متصل آخر).

القاعدة 18: منح الرقاقة (الشرائح) الفردية.

عندما يكون للأيدي قيمة متطابقة (على سبيل المثال: عجلة في أوماها 8/فإن سيتم تقسيم الوعاء بالتساوي قدر الإمكان.

مثال 1: أوماها عالية/منخفضة الانقسام. لاعبان يفوزان بكليهما عالية ومنخفضة مع 6-5-4-3-2 قوس قزح. أ لديها 6-5-4-3-2 ث. ب لديه 6-5-4-3-2 ج. يحتوي الوعاء على إجمالي 66 شريحة بعد تقسيمها إلى أصغر الطوائف. الطريقة الصحيحة للتقسيم: بالتساوي ممكن؛ 33 إلى A و 33 إلى B. طريقة خاطئة للتقسيم: اقسام الكل

وعاء 33 مرتفع، 33 منخفض. ثم أعط A الرقاقة الفردية من الرهان المرتفع للبطاقة العالية حسب النوع (6 ث) وامنح A الرقاقة الفردية من الرهان المنخفض للبطاقة العالية حسب النوع (6 ث). ينتهي الأمر بـ 34 شريحة بينما يحصل B على 32.

مثال 2: Card Stud-2:7 مقسمة إلى الأعلى/المنخفض. يفوز لاعبان بالأعلى والأسفل باستخدام 6-5-4-3-2. أ لديها 6-5-4-3-2 ث. ب لديه 6-5-4-3-2 ج. A لديه بطاقة عالية حسب الدعوى (6ث). يحتوي الوعاء على إجمالي 66 شريحة بعد تقسيمها إلى أصغر الطوائف. الطريقة الصحيحة للتقسيم: بالتساوي قدر الإمكان؛ 33 إلى A مع بطاقة عالية حسب الدعوى و 33 إلى B. طريقة خاطئة للتقسيم: انظر المثال رقم 1

القاعدة 38: التصريحات الملزمة/المكالمات بدوره

مثال 1: NLHE، الستائر 1000-2000. بعد التقلب، يفتح A لـ 2000، ويرفع B إلى 8000، ويدفع C إلى 2000 بصمت. لقد قام C تحت رهان B. وفقًا للقاعدة 39-ب، لأن B ليس هو

الافتتاحية (A هي) ولا تزال الجولة متعددة الاتجاهات، وفقًا لتقدير TD، قد يُطلب من C إجراء مكالمة كاملة أو السماح له بمصادرة 2000 تحت المكالمة والطي.

مثال 2: NLHE، الستائر 1000-2000. بعد التقلب يبقى 4 لاعبين. يفتح A مقابل 8000، ويدفع B بصمت 2000. وفقًا للقاعدة 39-B، قام B باستدعاء الرهان الافتتاحي ويجب عليه إجراء استدعاء كامل بقيمة 8000.

مثال 3: NLHE، الستائر 1000-2000. بعد التقلب، يفتح A لـ 2000، ويرفع B إلى 8000، ويعلن C "استدعاء". وفقًا للقاعدة 39-أ، قام C بدوره بإصدار إعلان شفهي عام ("استدعاء") بدوره. C ملزم باستدعاء رهان B الكامل وهو 8000.

القاعدة 39-ب: التصرف الجوهري خارج نطاق التنفيذ (OOT)

يجب على اللاعب الذي تم تخطيه بإجراء OOT أن يدافع عن حقه في التصرف. إذا كان هناك وقت معقول ولم يتحدث اللاعب المتخطي بحلول الوقت الذي يحدث فيه الإجراء الجوهري (انظر القاعدة 34) يحدث OOT

مثال 1: NLHE. يبقى لاعبين اثنين. في الدور، يقوم اللاعب A (المجموعة الأقصر) بدفع كل شيء ويتم استدعاؤه من قبل B. اقلب كل من ورقتي A و B لأسفل عند هذه النقطة، ثم احرق واقلب النهر واستمر في المواجهة.

مثال 2: NLHE. يبقى ثلاثة لاعبين. قبل التقلب، يقوم اللاعب A (أقصر مجموع مكس) بدفع كل شيء ويتم استدعاؤه من قبل كل من B و C. لا تقم برفع البطاقات بعد لأن كلا من B و C لديهما رقائق، لذا من الممكن القيام بمزيد من إجراءات المراهنة. عند التقلب، تحقق من B و C؛ الرهان لا يزال ممكنًا، لذا لا تقم برفع البطاقات بعد. عند المنعطف، يدفع B مكالمات الكل في و C. ارفع جميع توزيعات الورق الآن (A و B و C) لأنه لا يمكن إجراء المزيد من المراهنة. احرق واقلب النهر ثم تابع المواجهة. قم بمنح الوعاء الجانبي الموجود بين B و C أولاً، ثم قم بمنح الوعاء الرئيسي. ملاحظة: لا تحتفظ بأوراق A مقلوبة حتى يتم منح الرهان الجانبي بين B و C.

مثال 3: NLHE. يبقى ثلاثة لاعبين. قبل التقلب، يقوم اللاعب A (أقصر مجموع مجموعات) بدفع كل شيء مقابل 700 ويتم استدعاؤه من قبل كل من B و C الذين يتبقى لكل منهما عدة آلاف. لا تقم برفع البطاقات حتى الآن لأن كلا من B و C لديهما رقائق، لذا من الممكن القيام بمزيد من إجراءات المراهنة. عند التقلب، تحقق من B و C؛ الرهان لا يزال ممكنًا، لذا لا تقم برفع البطاقات بعد. في الدور B يراهن على 1000 ومكالمات C. نظرًا لأن كلا من B و C لا يزال لديهما رقائق ولا يزال يتعين توزيع النهر، ولا تزال المراهنة ممكنة، لذا لا تقم برفع الأوراق بعد. على النهر تحقق كل من B و C. تحويل كل الأيدي

الآن (A و B و C) لأن الرهان قد انتهى وتتحرك اليد نحو المواجهة. قم بمنح الوعاء الجانبي 2000 بين B و C أولاً، ثم قم بمنح الوعاء الرئيسي. ملاحظة: لا تحتفظ بأوراق A مقلوبة حتى يتم منح الرهان الجانبي بين B و C.

القاعدة 16: طلب رؤية اليد

مثال 1: NLHE. يبقى 3 لاعبين في اليد. لا يوجد مراهنة على النهر ولا يوجد لاعب يراهن بكل شيء. في المواجهة يقوم اللاعب "أ" بإتلاف أوراقه مقلوبة ويتم دفعها إلى الوحل من قبل التاجر. ب جداول يده، وتظهر الرحلات. يدفع C أوراقه للأمام ووجهها للأسفل. قد يطلب B رؤية يد C لأن B قد قام بإدراج أوراقه. ومع ذلك، فإن طلب B يخضع لتقدير TD؛ ليس لدى B حق غير قابل للتصرف في رؤيته لأنه لم يكن هناك رهان على النهر، وبالتالي فهو لم "يدفع مقابل رؤية يد C". لا يجوز لأي من A أو C أن يطلب رؤية توزيع ورق المنافسين لأنهم لم يقدموا أوراقهم ولم يحتفظوا بها.

مثال 2: NLHE. يبقى 4 لاعبين في اليد. على النهر يراهن A على 1000، ويراهن B، ويرفع C إلى 5000، ويراهن كل من D و A و B. لا يوجد لاعب في كل شيء. ب جداول يده، وتظهر الرحلات. يتخلص D على الفور من وجهه لأسفل ويقتل التاجر يده في الوحل. يبدأ C في دفع أوراقه للأمام ووجهها للأسفل. يتمتع كل من A و B بحق غير قابل للتصرف في رؤية يد C عند الطلب لأنه (I) لقد دفعوا مقابل رؤيته حيث كان C هو المعتدي الأخير على النهر

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RED  
VOLTA

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN



# قواعد بطولة البوكر

على يساره، إجراء OOT ملزم. سيتم استدعاء الحضور لاتخاذ قرار بشأن كيفية التعامل مع اليد المتخطية.

مثال 1: NLHE، الستائر 100-200، UTG (المقعد 3) يجعله 600. يتم تخطي المقعد 4 عندما يتصل المقعد 5 بـ 600 OOT. يفكر المقعد 6 للحظة ثم يطوي. هناك الآن لاعبان التصرف باستخدام الرقائق الموجودة على يسار المقعد 4. يعتبر اللاعبان اللذان يحملان الرقائق بمثابة إجراء جوهري (القاعدة 34). أيضًا، كان لدى المقعد 4 وقت معقول للتحدث ولت انتباه الوكيل إلى أنه تم تخطيه. أصبح استدعاء OOT بواسطة المقعد 5 ملزمًا الآن بسبب الإجراء الجوهري OOT، كما أصبح طلب OOT بواسطة المقعد 6 ملزمًا (القاعدة 52). الحضور مدعو لاتخاذ قرار بشأن مصير يد المقعد 4.

مثال 2: NLHE، الستائر 100-200. يبقى ثلاثة لاعبين لرؤية الدور. بعد أن يقوم الموزع بتقديم بطاقة الدور، UTG (المقعد 3) يفتح الرهان على 600. يتم تخطي المقعد 4 عندما يتحقق المقعد 5 ويتصل المقعد 6 بـ 600 OOT. الحضور مدعو لاتخاذ قرار بشأن مصير يد المقعد 4.

القاعدة 42: أكبر رهان مسبق أو زيادة في جولة الرهان الحالية يشير هذا السطر إلى أكبر إجراء إضافي أو "آخر زيادة قانونية" قام بها مران سابق في الجولة الحالية. الجولة الحالية هي "الشارع الحالي"، أي ما قبل التقلب، والتخطي، والانعطاف، والنهر في ألعاب الطاولة؛ الشارع الثالث - الرابع - الخامس - السادس - السابع في شارع 7، الخ.

مثال 1: NLHE، الستائر 100-200. بعد التقلب، يفتح "أ" برهان قدره 600. "ب" يجمع 1000 ليصبح المجموع 1600. "ج" يعيد رفع 2000 ليصبح المجموع 3600. إذا أراد "د" الزيادة، فيجب عليه على الأقل رفع "الرهان الأكبر أو زيادة الرهان الحالي" round، وهو رفع C من عام 2000. لذلك يجب على D إعادة رفع ما لا يقل عن 2000 إضافية ليصبح المجموع 5600. لاحظ أن الحد الأدنى للزيادة لـ D ليس 3600 (إجمالي رهان C)، ولكن فقط 2000، إجراء الزيادة الإضافي الذي أضفاه C.

مثال 2: NLHE، الستائر 100-50. ما قبل التقلب A موجود تحت السلاح ويراهن بكل شيء بإجمالي 150 (زيادة في الرهان بمقدار 50). إذن لدينا رهان أعمى بقيمة 100 ورهان شامل يزيد المجموع بمقدار 50. أيهما أكبر؟ لا يزال مبلغ 100 هو "أكبر رهان أو زيادة في الجولة الحالية"، لذلك إذا أراد B إعادة رفع المبلغ، فيجب عليه جمع 100 على الأقل ليصبح المجموع 250.

مثال 3: NLHE، الستائر 100-200. في الدور أ الرهانات 300. يقوم B بدفع 500 شريحة مما يجعل إجمالي 1000 (زيادة قدرها 700). من 1000 إلى C للاتصال. إذا أراد C أن يرفع، فيجب أن يكون "في". على الأقل أكبر رهان أو زيادة في الجولة الحالية"، وهي زيادة B بمقدار 700. لذا فإن الحد الأدنى لرفع C سيكون 700 ليصبح المجموع 1700. لاحظ أن الحد الأدنى لرفعه ليس 1000، إجمالي رهان B.

مثال 4: NLHE، الستائر 25-50. A يرفع إجمالي 75 إلى 125. لاحظ أن إجمالي 125 = 50 (رهان) بالإضافة إلى 75 (زيادة). يجب أن تكون الزيادة التالية في هذا الشارع "على الأقل بحجم الزيادة السابقة"

"رهان أو ارفع" وهو 75. B يرفع الآن الحد الأدنى (75) إلى 200 إجماليًا. يقوم C بعد ذلك بإعادة جمع 300 ليصبح المجموع 500. لدينا الآن رهان بقيمة 50، وزيادة قدرها 75 وزيادة 300 ليصبح المجموع 500.

إذا أراد D إعادة الزيادة، "يجب أن تكون الزيادة على الأقل بحجم أكبر رهان سابق أو زيادة في جولة الرهان الحالية"، والتي تبلغ الآن 300. لذلك سيتعين على D رفع ما لا يقل عن 300 إلى إجمالي 800 مثال 4-ب: مثل 4-أ. إنه نفس المبلغ من 500 إلى D، ولكن هناك زيادة واحدة فقط بمقدار 450 بواسطة A إلى إجمالي 500 وقد اتصل كل من B و C. إذن هناك رهان أعمى بقيمة 50 وزيادة قدرها 450. "يجب أن تكون الزيادة على الأقل بحجم أكبر رهان سابق أو زيادة في جولة الرهان الحالية"، وهي زيادة A بمقدار

450. إذن، يجب أن يتصل D بـ 500 وإذا أراد D إعادة الزيادة فيجب عليه جمع ما لا يقل عن 450 ليصبح المجموع 950.

القاعدة 43: إعادة فتح الرهان

مثال 1: سلسلة من الرهانات القصيرة الشاملة التي تضيف ما يصل إلى زيادة كاملة وبالتالي إعادة فتح الرهان: NLHE، الستائر 50-100. ما بعد التخطي، الرهان المفتوح بحد أدنى 100. B يذهب إلى ما مجموعه 125. يستدعي C 125، ويدخل D الكل في إجمالي 200 ويتصل E بـ 200. يعود الإجراء إلى A الذي يواجه زيادة إجمالية قدرها 100. منذ 100 عبارة عن زيادة كاملة، ويتم إعادة فتح الرهان لـ A الذي يمكنه التراجع أو الاتصال أو الزيادة هنا. لاحظ أن زيادة B التي تبلغ 25 أو زيادة D التي تبلغ 75 لا تمثل في حد ذاتها زيادة كاملة، ولكن عندما يتم جمعها معًا فإن إجمالي الزيادة الكاملة وبالتالي إعادة فتح الرهان لـ "اللاعب الذي يواجه على الأقل زيادة كاملة عند الإجراء عائدات".

مثال 1-أ: في نهاية المثال أ أعلاه، يستدعي السلس إجمالي 200 (100 أخرى له). الرهان الآن على C الذي يواجه زيادة قدرها 75 فقط. اتصل C بالرقم 125 سابقًا ويواجه الآن 200 إجماليًا (زيادة قدرها 75). نظرًا لأن 75 ليست زيادة كاملة، فلا يتم إعادة فتح الرهان على C ويمكن لـ C إما أن يضع 75 إضافية أو يطويها، ولا يمكنه الزيادة.

مثال 1-ب: في نهاية المثال أ أعلاه، يرفع A الحد الأدنى (100)، ويجعله إجماليًا 300 إلى C. لقد طلب C بالفعل 125، لذا فهو 175 إضافي ليتصل به C. أكثر من زيادة كاملة. نظرًا لأن C قد تصرف بالفعل وهو "يواجه الآن زيادة كاملة على الأقل"، يتم إعادة فتح الرهان لـ C الذي يمكنه التراجع أو الاتصال أو إعادة الزيادة هنا.

مثال 2: الكل في قصيرة، 2 سيناريوهات. NLHE، Blinds 2000-4000. قبل التقلب A يستدعي BB ويطرح 4000. يطوي B ويدفع C الكل مقابل 7500 إجماليًا (بزيادة 3500 فوق BB 4000). إنها مطوية إلى SB الذي يطوي أيضًا.

مثال 2-أ: إنها 3500 إضافية لـ BB الذي لم يتصرف بعد بشأن خياره. يمكن لـ BB أن يطوي، أو يتصل بالرقم 3500، أو يرفع ما لا يقل عن 4000 ليصبح المجموع 11,500. مكالمات BB السلسلة وهي 3500 إضافية إلى A. لقد تصرف A بالفعل ويواجه 3500 وهي ليست زيادة كاملة. لذلك لا يمكن لـ A سوى الطي أو الاتصال

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RED  
YOU

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

# قواعد بطولة البوكر

القاعدة 51: الرهان غير القياسي وغير الواضح

"أيضاً، عندما يكون للرهان المعلن معانٍ متعددة بشكل معقول، فسيتم الحكم عليه بالقيمة الأقل."

إذا كان الرهان المعلن له قيم متعددة من الناحية الفنية، فقد يستخدم TDs السلطة التقديرية لتحديد القيمة الأكثر منطقية والتي تحقق مصلحة اللعبة. قد تتضمن عوامل القرار، على سبيل المثال لا الحصر، اعتبارات مثل: (1) الاحتفاظ بالمبلغ الأقل لفرض نظام الرهان، (2) زيادات الرهان الحديثة و (3) قيم الرهان المتعلقة بحجم الرهان الحالي.

مثال 1: الستائر NLHE 75-150. اللاعبان A و B هما SB/

ب. يقوم اللاعبون C و D و E باستدعاء BB 150. يوجد 675 في الوعاء.

يعلن اللاعب F "ارفع، خمسة"، ثم يصل ببطء إلى شريحة بقيمة 5000

ويرميها للأمام. الإعلان يسبق دفع الرقاقة، وبالتالي فإن إعلان الرقم "خمس"

هو الذي يحكم الرهان. زيادات الرهان السابقة كلها بالمنات، والرهان أكبر قليلاً

من 500. في حين أن كلاً من 500 و 5000 عبارة عن رهانات قابلة للتطبيق من

الناحية الفنية هنا، فإن 500 يتمشى أكثر بكثير مع إجراءات الرهان الأخيرة

وحجم الرهان، ويفرض الانضباط في الرهان.

مثال 2: الستائر NLHE 75-150. قبل التقلب هناك 3200 في الوعاء.

يفتح اللاعب A بعد التقلب لعام 2000. واللاعبون C و D

و E نداء. يوجد الآن 11200 في الوعاء. في دور اللاعب "أ" يعلن "الرهان على

خمس"، ثم يرمي شريحة بقيمة 5000. في حين أن كلاً من 500 و 5000 تعتبر

رهانات قابلة للتطبيق من الناحية الفنية هنا، فإن 5000 تتوافق أكثر بكثير مع

إجراءات الرهان الأخيرة (والتي تكون بزيادات قدرها 1000) وحجم الرهان

الذي يبلغ 11200 هو أكثر

من ضعف الحد الأقصى لمبلغ الرهان A. ومع ذلك، قد يقرر TD أنه من مصلحة

اللعبة فرض انضباط الرهان وحكم أن الرهان هو 500.

3500، لا يمكنه جمعها لأنها ليست "رهاناً كاملاً على الأقل". عندما يعود إليه الفعل".

مثال 2-ب. يرفع BB الحد الأدنى (4000)، ليصبح المجموع من 11500. إنه الآن 7500 إلى A ولأن 7500 أكثر من الحد الأدنى الكامل للزيادة، يتم الآن إعادة فتح الرهان لـ A الذي يمكنه الانسحاب أو المطالبة أو إعادة الزيادة.

القاعدة 45: الرهان على شرائح متعددة

"عند مواجهة رهان، ما لم يتم الإعلان عن الزيادة أولاً، فإن الرهان متعدد الرقائق

يعتبر بمثابة مكاملة إذا كانت كل شريحة مطلوبة لإجراء المكاملة؛ أي أن إزالة

واحدة فقط من أصغر الرقائق يترك أقل من مبلغ المكاملة. إذا أدت إزالة واحدة فقط

من أصغر الرقائق إلى ترك مبلغ المكاملة أو أكثر، فإن الرهان يخضع لمعيار 50%

في القاعدة 42."

مثال 1: لا توجد شريحة واحدة يمكن إزالتها مع ترك مبلغ المكاملة.

1-أ: يفتح اللاعب "أ" بعد التقلب مقابل 1200 نقطة، بينما يضع "ب" بصمت ورقتين

من فئة 1000 نقطة. هذه مكاملة لأنه لا يمكن إزالة أي من الرقاقتين مع ترك 1200

على الأقل.

1-ب: NLHE، الستائر 250-500. قبل التقلب، يقوم UTG برفع 600 إلى

إجمالي 1100. يقوم UTG+1 بصمت بوضع شريحة واحدة بقيمة 500

وشريحة واحدة بقيمة 1000. هذه دعوة لأنه لا يمكن إزالة الـ 500 ولا الـ

1000 مع ترك 1100 على الأقل.

مثال 2: مثل B-1 أعلاه باستثناء أن UTG+1 يصدر 1000 وخمس 100

بصمت. يمكن إزالة أربعة من الـ 100 مع ترك مبلغ المكاملة 1100. لذلك

سيكون هذا خاضعاً للقاعدة 41. الحد الأدنى للزيادة هو 600. 50% من 600

هو 300. لذلك إذا قام UTG+1 بطرح 1400 أو أكثر، فسيتم إلزامه بإجراء

زيادة كاملة إلى إجمالي 1700. منذ أن قام UTG بوضع 1500، يجب عليه

رفع هذا المثال.

المثال 3: مثل 2 أعلاه باستثناء أن UTG+1 يُخرج 1000 وثلاثة 100

بصمت. يمكن إزالة اثنتين من الـ 100 مع ترك مبلغ المكاملة 1100، وبالتالي

فإن هذا يخضع

إلى القاعدة 41. نظرًا لأن اللاعب لم يضع ما لا يقل عن 50% من الحد الأدنى

للزيادة، يعتبر هذا الرهان بمثابة مكاملة ويتم إرجاع 200 إلى اللاعب.

"اعرف متى تتوقف قبل أن تبدأ"

لمزيد من المعلومات والنصائح، قم بزيارة [begambleaware.org](http://begambleaware.org) وللحصول على المساعدة والمشورة بشأن مشكلة المقامرة، اتصل بـ Gamcare: 0808 802 0133.

تتوفر نسخة من هذا الملصق بحجم A4 في مكتب الاستقبال.

Metropolitan  
CASINOS

ALEA  
GLASGOW

ALEA  
NOTTINGHAM

EMPIRE  
CASINO

RED  
VOLTS

MANCHESTER  
MANCHESTER'S NUMBER ONE CASINO

SPORTSMAN