

لعبة الروليت الأمريكية ذات الصفر المزدوج

إن قواعد لعبة الروليت الأمريكية "Double Zero" في هذا الكازينو، المبينة أدناه، هي التزامنا تجاه اللاعبين بضمان أن المقامرة التي نقدمها "عادلة ومفتوحة". في حالة وجود نزاع ناتج عن أي غموض في القواعد، يجب أن يكون القرار دائماً لصالح اللاعب حتى يتم حل هذا الغموض.

- اللاعب يلعب ضد البيت.
- يتم لعب لعبة الروليت باستخدام عجلة مقسمة إلى 38 حجرة متساوية، 00، 0.
- 36 شاملة، وكرة واحدة.
- يقوم الموزع بتدوير العجلة في اتجاه واحد ويتم تدوير الكرة دائماً في الاتجاه المعاكس.
- يمكن للاعبين وضع رهاناتهم على المخطط إما قبل تدوير الكرة أو خلال الوقت الذي تدور فيه الكرة، ولكن لا يجوز لهم وضع أو تغيير أو تغيير أي رهانات بعد أن يعلن الموزع "لا مزيد من الرهانات".
- تم وضع جميع الرهانات صالحة لدورة واحدة فقط.
- في حالة حدوث "عدم الدوران"، عندها تكون الرهانات الموجودة على المخطط باطلة وستكون صالحة للدورة التالية.
- يمكن للاعبين وضع رهاناتهم على الخيارات التالية التخطيط كما هو موضح أدناه.
- سيتم دفع الرهانات، في حالة الفوز بها، وفقاً للاحتمالات التالية الموضحة أدناه:
- عندما يكون الرقم الفائز صفراً أو صفراً مزدوجاً؛ نصف كل رهان على أي رهان ذو فرصة متساوية (تلك الرهانات إذا تم دفعها بمعامل 1-1)، يجب أن يخسرها البيت ويعاد النصف المتبقي إلى اللاعب.
- عندما تستقر الكرة في رقم، يعتبر هذا الرقم هو الرقم الفائز ويتم الدفع للاعبين بالاحتمالات المناسبة من قبل الموزع. [انظر جدول احتمالات الروليت].
- أي رهانات غير مرتبطة بالرقم الفائز سيتم خسارتها وتسليمها إلى مجلس النواب.
- يجب أن تكون جميع الرهانات ضمن الحد الأدنى والحد الأقصى المحددين المعروفين على الطاولة.
- لا يُسمح بالشرارات التي تهدف إلى تجاوز الحد الأقصى للحصة.
- في أي محطة ألعاب إلكترونية، سيؤدي أي عطل أو خطأ في الكمبيوتر إلى إبطال جميع الرهانات.
- لا يمكن ضمان دقة عرض الأرقام.

لعبة الروليت الأمريكية ذات الصفر المزدوج

دليل اللاعبين إلى حافة المنزل

حافة البيت هو مقياس للمبلغ الذي يتوقع المنزل الفوز به، ويتم التعبير عنه كنسبة مئوية من رهان اللاعب. على سبيل المثال، في الرهان الذي تبلغ فيه حافة الكازينو 5%، سيخسر اللاعب، في المتوسط بمرور الوقت، 5 جنيهات إسترلينية لكل

الرهان على 100 جنيه إسترليني. منزل

تختلف الحواف حسب المنطقة والكازينو واللعبة. في بعض الألعاب، يمكن أن تؤثر مراهنات اللاعب أو قرارات المهارات على الحافة، ولكن من المهم أن تضع في اعتبارك أن المنزل يتمتع دائمًا ببعض المزايا ضد اللاعب العادي.

الحافة الرئيسية للروليت الأمريكية '00':

الخمسة الأوائل 7.89%

حتى الرهانات المصادفة هي 2.63%

جميع الرهانات الأخرى على المخطط هي 5.26%

الطبقة + 00 رهان

• هذا رهان مكون من سبع (7) قطع يغطي 13 رقمًا، حيث سيكون الرقم الفائز أحد الأرقام التالية من 27 إلى 33 (في اتجاه عقارب الساعة) على العجلة في شكل مستقيم لأعلى 00 ومقسم إلى 8/5؛ 11/10؛ 16/13؛ 24/23؛ 30/27 و 36/33.

• إذا كان لدى اللاعب رهان على مستوى وكان الرقم الفائز ليس أحد الأرقام من 27 إلى 33 الموجودة على العجلة، فسيتم خسارة الرهان وتسليمه إلى المنزل.

• إذا كان الرقم الفائز هو أحد الأرقام من 27 إلى 33، فسيتم وضع القطع التالية بشكل مستقيم وسيتم دفع التقسيمات بالاحتمالات التالية:

00 - (أقطعة) 1-35

8/5؛ 11/10؛ 16/13؛ 24/23؛ 30/27

أن-36/33 (أقطعة) 1-17

لعبة الروليت الأمريكية ذات الصفر المزدوج

مصطلح

أ.	"مستقيم" (رقم واحد محدد)	35 إلى 1
ب.	"سبليت" (أحد الرقمين المحددين)	17 إلى 1
ج.	"الشارع" (واحد من ثلاثة أرقام محددة)	11 إلى 1
د.	"الركن" (واحد من أربعة أرقام محددة)	8 إلى 1
هـ.	"الخمسة الأوائل" (أحد الأرقام 0,00,1,2,3)	6 إلى 1
ف.	"ستة خطوط" (واحد من ستة أرقام محددة)	5 إلى 1
ز.	"عمود" (واحد من اثني عشر محددًا أرقام متتالية)	2 إلى 1
ح.	"دزينة" (واحدة من اثني عشر محددة أرقام في كتلة)	2 إلى 1
ج.	"أحمر أو أسود" (واحد من ثمانية عشر رقمًا محددًا)	1 إلى 1
ك.	"فردى أو زوجي" (واحد من ثمانية عشر رقمًا محددًا)	1 إلى 1
ل.	"منخفض أو مرتفع" (واحد من ثمانية عشر رقمًا محددًا)	1 إلى 1
م.	"تقسيم الأعمدة" (واحد من 24 عمودًا محددًا أرقام متتالية)	1 إلى 2
ن.	"تقسيم العشرات" (واحد من 24 محددًا أرقام في كتلة)	1 إلى 2

جبران الرهان الصفري

هذا رهان مكون من تسع (9) قطع يغطي 17 رقمًا، حيث سيكون الرقم الفائز أحد الأرقام التالية من 22 إلى 25 (في اتجاه عقارب الساعة) على العجلة على شكل شارع محدد 3/2/0، زاوية 29/25 والانشقاقات 7/4؛ 15/12؛ 21/18؛ 22/19 و 35/32.

- إذا كان لدى اللاعب رهان Voisin وكان الرقم الفائز ليس أحد الأرقام من 22 إلى 25 الموجودة على العجلة، فسيتم خسارة الرهان وتسليمه إلى البيت.
- إذا كان الرقم الفائز هو أحد الأرقام من 22 إلى 25، فسيتم وضع القطع التالية على خط ستة محدد وشارع وزاوية وتقسيم ويتم دفعها بالاحتمالات التالية:
7/4؛ 15/12؛ 21/18؛ 19/22 و 32/35 – (قطعة واحدة)
1-17
3/2/0 – (2قطع)
29/25 – (2قطع) 1-8

رهان أورفيلينز

- هذا رهان من خمس (5) قطع يغطي 8 أرقام، حيث سيكون الرقم الفائز أحد الأرقام التالية من 17 إلى 6 ومن 1 إلى 9 (في اتجاه عقارب الساعة) على العجلة على شكل مستقيم لأعلى 1 و الانقسامات 9/6؛ 17/14؛ 20/17؛ 34/31 و
- إذا كان لدى اللاعب رهان الأيتام وكان الرقم الفائز ليس أحد الأرقام من 17 إلى 6 ومن 1 إلى 9 على العجلة، فسيتم خسارة الرهان وتسليمه إلى البيت.
- إذا كان الرقم الفائز هو أحد الأرقام من 17 إلى 6 ومن 1 إلى 9، فستكون القطع التالية
يتم وضعها على أساس مستقيم وسيتم دفع الانقسامات على الاحتمالات التالية:
1 – (1قطعة) 1-35
9/6؛ 17/14؛ 20/17؛ 34/31 – (1قطعة) 1-17

"اعرف متى تتوقف قبل أن تبدأ"

لمزيد من المعلومات والمشورة زيارة www.begambleaware.org وللحصول على المساعدة والمشورة بشأن القمار مشكلة الاتصال بـ Gamcare: 0808 802 0133.

تتوفر نسخة من هذا الملصق بحجم A4 في مكتب الاستقبال.